

附件一，12 月課程內容

研習主題	【國小資議】桌遊社群研習-桌遊機制創意發想	
活動編號	J00041-241100001	
講師	世紀綠能工商 李厚承老師	
日期時間	2024/12/10(二)，10:00-12:00，2 小時	
活動地點	googlemeet 線上研習	
課程內容	一、著名桌遊機制介紹 二、結合現有機制發展新玩法 三、指示物件構圖 四、回饋與教學策略分享	
對應新課綱學習內容	學習內容 資議 T-III-1 資料處理軟體的應用 學習表現 資議 p-III-3 運用資訊科技分享學習資源與心得	
報名網址 (複製→貼上)	https://drp.tyc.edu.tw/TYDRP/QRCode.aspx?7337b3fc-aaf9-11ef-a94e-005056a6786f	
主題大類	<input checked="" type="checkbox"/> 國小資訊教育議題 <input type="checkbox"/> 國小科技教育議題 <input type="checkbox"/> 國中資訊科技 <input type="checkbox"/> 國中生活科技	
適用學習階段	<input type="checkbox"/> 國小 1,2 年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小 3,4 年級 <input type="checkbox"/> 國小 5,6 年級 <input type="checkbox"/> 國中 7 年級 <input type="checkbox"/> 國中 8 年級 <input type="checkbox"/> 國中 9 年級 <input type="checkbox"/> 跨年段	
主題細項	<input type="checkbox"/> 設計與製作 <input type="checkbox"/> 科技本質 <input type="checkbox"/> 科技的應用 <input type="checkbox"/> 科技與社會 <input type="checkbox"/> 程式設計 <input type="checkbox"/> 演算法 <input type="checkbox"/> 系統平台 <input checked="" type="checkbox"/> 資訊科技應用 <input type="checkbox"/> 資料表示_處理及分析 <input type="checkbox"/> 跨領域 <input type="checkbox"/> 課程發展與教學策略_專題導向學習(PBL) <input type="checkbox"/> 課程發展與教學策略_素養導向學習 <input type="checkbox"/> 多元評量 <input type="checkbox"/> 教材教法 <input type="checkbox"/> 專業知能	
政策重點	<input type="checkbox"/> 含新興科技 <input type="checkbox"/> 含性別科技議題 <input type="checkbox"/> 含數位遠距教學 <input type="checkbox"/> 含數位媒體素養 <input type="checkbox"/> 無 <input checked="" type="checkbox"/> STEM <input type="checkbox"/> STEAM	
新興科技細項	<input type="checkbox"/> 人工智慧 <input type="checkbox"/> 物聯網 <input type="checkbox"/> 擴增與虛擬實境 <input type="checkbox"/> 大數據 <input type="checkbox"/> 綠色能源 <input type="checkbox"/> 智慧機械(無人車、無人機)	
是否有提供課程模組示例	<input type="checkbox"/> 採用自行開發之模組 <input type="checkbox"/> 採用其他單位開發之模組 <input type="checkbox"/> 採用總計畫優秀及得獎教案模組 <input checked="" type="checkbox"/> 無提供模組	
審核方式	社群成員優先參加，並繳交作業。非社群成員若對研習主題有興趣，請洽大成科技中心。	
備註		

研習主題	【國小科議】 bDesigner 社群研習-maker 串聯晶片功能	
活動編號	J00041-241100002	
講師	八德國小 蔡佳倫老師	
日期時間	2024/12/24(二)，10:00-12:00，2 小時	
活動地點	googlemeet 線上研習	
課程內容	1. Pocketcard 串聯 maker 服務 2. 自製積木功能介紹 3. 回饋與教學策略分享	
對應新課網學習內容	學習內容 科議 S-III-1 科技的發明與創新 學習表現 科議 k-II-1 認識常見科技產品	
報名網址 (複製→貼上)	https://drp.tyc.edu.tw/TYDRP/QRCode.aspx?2b830790-aafa-11ef-a94e-005056a6786f	
主題大類	<input type="checkbox"/> 國小資訊教育議題 <input checked="" type="checkbox"/> 國小科技教育議題 <input type="checkbox"/> 國中資訊科技 <input type="checkbox"/> 國中生活科技	
適用學習階段	<input type="checkbox"/> 國小 1, 2 年級 <input type="checkbox"/> 國小 3, 4 年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小 5, 6 年級 <input type="checkbox"/> 國中 7 年級 <input type="checkbox"/> 國中 8 年級 <input type="checkbox"/> 國中 9 年級 <input type="checkbox"/> 跨年段	
主題細項	<input type="checkbox"/> 設計與製作 <input type="checkbox"/> 科技本質 <input checked="" type="checkbox"/> 科技的應用 <input type="checkbox"/> 科技與社會 <input type="checkbox"/> 程式設計 <input type="checkbox"/> 演算法 <input type="checkbox"/> 系統平台 <input type="checkbox"/> 資訊科技應用 <input type="checkbox"/> 資料表示_處理及分析 <input type="checkbox"/> 跨領域 <input type="checkbox"/> 課程發展與教學策略_專題導向學習(PBL) <input type="checkbox"/> 課程發展與教學策略_素養導向學習 <input type="checkbox"/> 多元評量 <input type="checkbox"/> 教材教法 <input type="checkbox"/> 專業知能	
政策重點	<input checked="" type="checkbox"/> 含新興科技 <input type="checkbox"/> 含性別科技議題 <input type="checkbox"/> 含數位遠距教學 <input type="checkbox"/> 含數位媒體素養 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> STEM <input type="checkbox"/> STEAM	
新興科技細項	<input type="checkbox"/> 人工智慧 <input checked="" type="checkbox"/> 物聯網 <input type="checkbox"/> 擴增與虛擬實境 <input type="checkbox"/> 大數據 <input type="checkbox"/> 綠色能源 <input type="checkbox"/> 智慧機械(無人車、無人機)	
是否有提供課程模組示例	<input type="checkbox"/> 採用自行開發之模組 <input type="checkbox"/> 採用其他單位開發之模組 <input type="checkbox"/> 採用總計畫優秀及得獎教案模組 <input checked="" type="checkbox"/> 無提供模組	
審核方式	社群成員優先參加，並繳交作業。非社群成員若對研習主題有興趣，請洽大成科技中心。	
備註	請先自行上網下載 bDesigner 軟體	

研習主題	【國中資料】 不插電系列-桌遊教科技	
活動編號	J00041-241100003	
講師	大成國中 羅昭婷老師	
日期時間	2024/12/14(六)，9:00-4:00，6 小時	
活動地點	大成國中科技教室	
課程內容	1. 科技類桌遊介紹 2. 桌遊機制轉化及分享 3. 資訊安全融入桌遊教學 4. 教學策略探討方法	
對應新課綱學習內容	學習內容 資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 學習表現 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	
報名網址 (複製→貼上)	https://drp.tyc.edu.tw/TYDRP/QRCode.aspx?a5253d78-aafc-11ef-9e35-005056a6786f	
主題大類	<input type="checkbox"/> 國小資訊教育議題 <input type="checkbox"/> 國小科技教育議題 <input checked="" type="checkbox"/> 國中資訊科技 <input type="checkbox"/> 國中生活科技	
適用學習階段	<input type="checkbox"/> 國小 1, 2 年級 <input type="checkbox"/> 國小 3, 4 年級 <input type="checkbox"/> 國小 5, 6 年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國中 7 年級 <input type="checkbox"/> 國中 8 年級 <input type="checkbox"/> 國中 9 年級 <input type="checkbox"/> 跨年段	
主題細項	<input checked="" type="checkbox"/> 設計與製作 <input type="checkbox"/> 科技本質 <input type="checkbox"/> 科技的應用 <input type="checkbox"/> 科技與社會 <input type="checkbox"/> 程式設計 <input type="checkbox"/> 演算法 <input type="checkbox"/> 系統平台 <input type="checkbox"/> 資訊科技應用 <input type="checkbox"/> 資料表示_處理及分析 <input type="checkbox"/> 跨領域 <input type="checkbox"/> 課程發展與教學策略_專題導向學習(PBL) <input type="checkbox"/> 課程發展與教學策略_素養導向學習 <input type="checkbox"/> 多元評量 <input type="checkbox"/> 教材教法 <input type="checkbox"/> 專業知能	
政策重點	<input type="checkbox"/> 含新興科技 <input checked="" type="checkbox"/> 含性別科技議題 <input type="checkbox"/> 含數位遠距教學 <input type="checkbox"/> 含數位媒體素養 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> STEM <input type="checkbox"/> STEAM	
新興科技細項	<input type="checkbox"/> 人工智慧 <input type="checkbox"/> 物聯網 <input type="checkbox"/> 擴增與虛擬實境 <input type="checkbox"/> 大數據 <input type="checkbox"/> 綠色能源 <input type="checkbox"/> 智慧機械(無人車、無人機)	
是否有提供課程模組示例	<input checked="" type="checkbox"/> 採用自行開發之模組 <input type="checkbox"/> 採用其他單位開發之模組 <input type="checkbox"/> 採用總計畫優秀及得獎教案模組 <input type="checkbox"/> 無提供模組	
審核方式	大成科技中心服務區教師成員優先參加、依序為任教科技相關課程教師、一般教師。	
備註		